Экзамен Разработка Windows - приложений с использованием Visual C++ и Win API

Студент: Гудым Дмитрий Александрович

Группа: ЕКО 15-П-1

Дата: 20.04.2016

12. Какая функция позволяет модифицировать оконный класс?

За оконный класс отвечает две функции,т.е WinMain() и WndProc().

Функция WinMain() основная, в ней мы прописываем параметры ,а в функции WndProc() мы обрабатываем процессы , потоки сообщений. Потом нужно создать дескриптор окна hMainWnd ,и зарегистрировать класс окна WINDCLASSEX и в там же прописать характеристики которые нам нужны. Потом цикл обработки сообщений и в конце что бы мы увидели это окошко, должны создать функцию ShowWindow().

14. Какая функция позволяет создать модальный диалог и в чём состоит особенность работы этой функции?

Тут также за создание модального диалога отвечает две функции ,т.е. WinMain() - главная функция и DlgProc() – диалоговая процедура. А дальше уже DialogBox() – прописываем её параметры.

Особенность: если диалоговая процедура не обрабатывает сообщение, тогда она возвращает значение False , т.е. происходит вызов стандартного обработчика сообщений .

54. В чем заключается механизм обмена данными между главным окном приложения и дополнительным модальным диалоговым окном ?

Немодальное диалоговое окно создается так: HWND CreateDialog().Эта функция CreateDialog DialogBox(у) сразу возвращает дескриптор диалогового окна, и не ждет его закрытия. Для того чтобы мы увидели немодальное длг.окно мы должны в свойствах шаблона длг.окна поставить значение True для Visible. По другому можно вызвать функцию ShowWindow. В теле функции WinMain долж. быть цикл обработки сообщений. Что бы закрыть окно,необходимо в диалоговой процедуре при обработке сообщения WM\_CLOSE вызвать функцию DestroyWindow, и остановить цикл обработки сообщений с помощью функции PostQuitMessage.